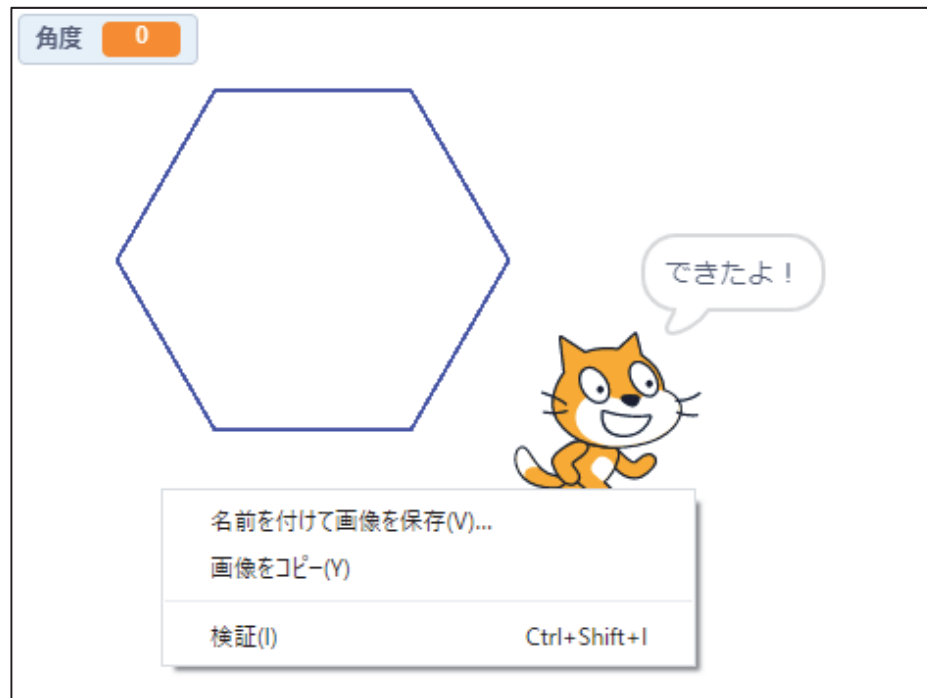


# 作品説明PowerPointに画像を載せる方法

## 1. ステージ(動作画面)



### 手順

ステージを右クリックする

- ・「名前を付けて画像を保存」  
ファイルとして保存できる。

- ・「画像をコピー」

PowerPointで右クリックし  
貼り付けオプションで「図」を  
選ぶと、貼り付けられる。

## 2. スクリプト(ステージもこの方法で画像を貼り付けることが可能)

### 「Print Screen」を使う場合

#### 手順

1. スクリプトなどの取り込みたい画面を表示する
2. キーボードの「Print Screen」キーを押す
3. 「ペイント」を起動する
4. 「貼り付け」をクリックする
5. 「選択」で貼り付けたい部分をドラックして選択する
6. 右クリックで「コピー」をクリックする
7. PowerPointの貼り付けたいところで、右クリックし「貼り付けオプション」で「図」をクリックする

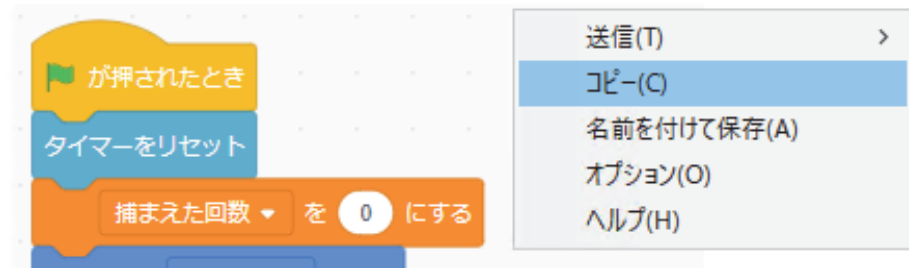
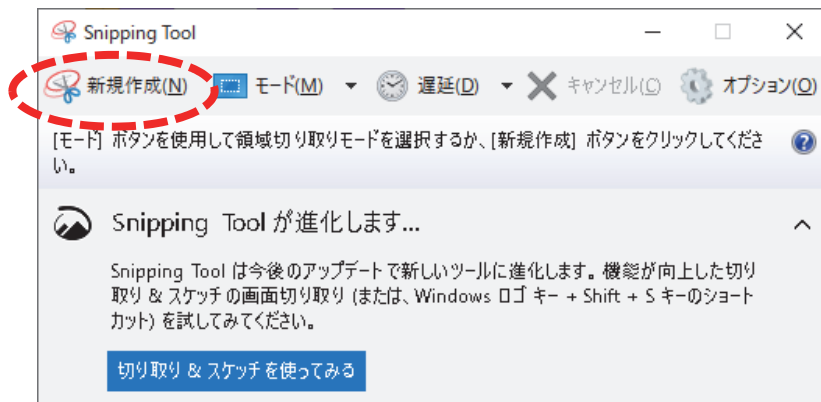
本学のPCの「Print Screen」



# 「Snipping Tool」を使う場合

## 手順

1. スクリプトなどの取り込みたい画面を表示する
2. 「Windowsアクセサリ」内の「Snipping Tool」を起動する
3. 「新規作成」をクリックして、取り込みたい範囲をドラッグする
4. 取り込んだ画像を右クリックして「コピー」をクリックする
5. PowerPointで「貼り付け」メニューを使って貼り付ける  
(画像を保存したい場合は、Snipping Toolの「ファイル」メニューの「名前を付けて保存」で保存できる)



これらの方法は、通常保存できないように設定されているコンテンツでも保存できるので、著作権侵害にはきをつけること

# 非言語プログラミング課題提出について

C-Learningを使って提出を行います

1. Scratchファイル(「ファイル名.sb3」)を提出(アップロード)します
2. 作品名や説明などをPowerPointでまとめて提出(アップロード)します

最終の提出締切は**11月17日(木)の授業開始前**です。

11月17日から別のテーマで演習を行いますので、11月17日16時40分までに提出できるように計画的に準備してください。

諸事情により期限までに提出できない場合は、必ず事前に相談してください。